

Medienpädagogisches Projekt mit kulturellem Input

Dieses Klassenfahrtenprogramm an der Jugendherberge ist mit dem Siegel „LEHRPLAN UNTERSTÜTZEND“ zertifiziert und orientiert sich an ausgewählten Inhalten des Lehrplan PLUS.

Herzlich willkommen in der Jugendherberge Bayreuth. Der Gebäudekomplex liegt in unmittelbarer Nachbarschaft zum Kreuzsteinbad und zu der Universität Bayreuth. Die Innenstadt erreichst du zu Fuß in ca. 25 Minuten. Alle Zimmer sind mit Dusche / WC ausgestattet. Das Haus verfügt über Tischtennisplatten, einen Kickertisch, 2 Terrassen, bequeme Außensitzanlage, ein Multifunktionssportfeld mit Möglichkeiten zum Volleyball-, Fußball- und Basketballspielen, einen Beachvolleyballplatz, einen Fahrradraum und Parkplätze. Ebenfalls stehen moderne Seminarräume und im Foyer eine großzügige Sitztreppe mit Großbildschirm zur Verfügung.

Unser interaktives, digitales Klassenfahrt-Bildungsangebot:

1.TAG: ANREISE, PROJEKTEINFÜHRUNG

- Anreise nach Bayreuth
- Begrüßung und erste kurze Einführung ins Programm
- Projekteinführung
- Orientierung und erste Hinführung zum Thema (nach Auswahl und nach Beratung durch Youpedia)
- Themenbeispiele in Bayreuth: Richard Wagner und Richard-Wagner-Museum, Markgräfliches Opernhaus, Neues Schloss, Wilhelmine, Walk-of-Wagner, Urwelt-Museum, Jean Paul ... (Auswahl nach Vorabgespräch)
- Pause und Check-In / Zimmer beziehen
- Medienpädagogische Einführung Teil 1 (Technik und Gestaltung) durch den Medientrainer
- Abendessen + Pause
- Medienpädagogische Einführung Teil 2 (mit praktischen Übungen - Storytelling, Interviewführung) durch den Medientrainer

2.TAG: KULTURELLER INPUT & MEDIENPRODUKTION

- Frühstück
- Besprechung Programmablauf mit den Medientrainern
- Start ab Jugendherberge zu einem kulturhistorischen Ort / Museum in Bayreuth
- Führung 90 min., anschließend Konzept erarbeiten + Produktion (Vormittag Begleitung durch einen Medientrainer + evtl. Museumsguide), ggf. kann die Gruppenarbeit in der Jugendherberge oder in Räumlichkeiten externer Partner (z.B. Museen) stattfinden
- Zeitlich flexibel: LUNCHPAKET (Mittagessen kann gegen Aufpreis pro Person hinzugebucht werden kann (mind. 8 Wochen vor Anreise))
- Wie erzähle ich meine Geschichte - in Kleingruppen erste Ideen sammeln & erarbeiten (RWZ1 oder Raum im Museum oder in der Jugendherberge) (Betreuung durch 2 Medientrainer)
- Konzeptpräsentation (in der Jugendherberge oder in Räumlichkeiten externer Partner (z.B. Museen)) (Betreuung durch 2 Medientrainer)
- Kurze Pause
- Produktion und Recherche in der Stadt in Kleingruppen (Betreuung durch 2 Medientrainer)
- Abendessen in der Jugendherberge + Pause
- Produktion in Kleingruppen (Betreuung durch 2 Medientrainer)

3.TAG: MEDIENPRODUKTION & PRÄSENTATION, ABREISE

- Frühstück + Check-Out
- Besprechung Programmablauf mit dem Medientrainer
- Nachbearbeitung der Medienprodukte in Kleingruppen, eventuell noch Nachdreh (Betreuung durch 2 Medientrainer)
- "Premiere" / Präsentation der Ergebnisse mit gemeinsamen Austausch und Feedback (Betreuung durch 2 Medientrainer)

Leistungen

- ✓ 2 Übernachtungen mit Vollpension, Frühstücksbuffet, 1x warmes Mittagessen, 1x Lunchpaket, 2x warmes Abendessen, ausgewählte alkoholfreie Getränke sind zu den Mahlzeiten in der Jugendherberge inklusive, Bio-Komponenten bei allen Mahlzeiten, Bettwäsche inklusive
- ✓ Begrüßung und Projekteinführung YOUPEDIA, Betreuung durch Medientrainer, Kulturprogramm (nach Auswahl und nach Beratung durch Youpedia), Medientechnik & Gestaltung inklusive, Produktion eigener Medienbeiträge durch die Teilnehmer*innen
- ✗ Nicht enthalten: Handtücher, können aber gegen eine geringe Gebühr ausgeliehen werden

Termine & Preise

01. 01. 2024 - 31. 12. 2024

- 👉 **2 Übernachtungen mit Vollpension,** Bett / en im Mehrbettzimmer mit Du / WC 176,00 € pro Person

Teilnehmerzahl

Keine Mindestteilnehmerzahl

- Anschließend Verabschiedung & Abreise

CURRICULARE ANBINDUNG

Diese Klassenfahrt unterstützt bei dem Erwerb von Kompetenzen ausgewählter Gegenstands- oder Kompetenzbereiche des LehrplanPLUS für die SEKUNDARSTUFE-I (fächerübergreifend und / oder fachbezogen).

Lehrplanbezug I: fächerübergreifend

„Kulturelle Bildung“

Die Auseinandersetzung mit Gegenständen der Kulturellen Bildung eröffnet den Schüler*innen Zugänge zu Kunst und Kultur sowie zum eigenen künstlerischen Potenzial. Ein differenziertes ästhetisches Wahrnehmen, Erleben und Gestalten erfahren sie als Bereicherung des Lebens und der eigenen Persönlichkeit.

Besonders geeignet:

- Alle Schularten 7-10

Lehrplanbezug II: fächerübergreifend

„Medienbildung / Digitale Bildung“

Die Schüler*innen erwerben Kenntnisse und Fertigkeiten, um sachgerecht, selbstbestimmt und verantwortungsvoll in einer multimedial geprägten Gesellschaft zu handeln. Die Förderung von Medienkompetenz und digitales Lernen wird unterstützt.

Besonders geeignet:

- Alle Schularten 7-10

Lehrplanbezug III: fachbezogen

„Geschichte (RS, GYM) + Geschichte / Politik / Geographie (MS)“

Bsp.

- Mittelalter, Reformation
- Zeit und Wandel (MS)

Besonders geeignet:

- GYM 7-9
- RS 7-9
- MS 7-10

Lehrplanbezug IV: fachbezogen

„Kunst“

Bsp.

- Angewandte Kunst (RS, GYM), Gestaltete Umwelt (MS)
- Visuelle Medien

Besonders geeignet:

- GYM 7-9
- RS 7-9
- MS 8-10

ALLGEMEINE HINWEISE

Änderungen im Programmablauf sind möglich.

Die angegebenen Preise sind für Gruppen von 22 bis 30 Personen berechnet.

Das Programm ist für kleinere oder größere Gruppen auf Anfrage möglich. Der Reisepreis wird anhand der Gruppengröße berechnet. Bitte wende dich für weitere Informationen an das Team der Jugendherberge.

Die Themen können in Absprache mit den Lehrkräften an den Lehrplan angepasst werden.

Die 3-tägige Schülerfahrt ist buchbar von Montag - Mittwoch oder von Mittwoch - Freitag.
Verlängerungstage auf Anfrage und gegen Aufpreis möglich, weitere Programmbausteine zubuchbar.

Auf Wunsch vermittelt die Jugendherberge einen Bustransfer vom / zum Bahnhof (kostenpflichtig, Preis abhängig von der Busgröße).

Die Schüler*innen werden in Mehrbettzimmern (4- und 6-Bettzimmer) mit DU / WC untergebracht. Für die Lehrer*innen stehen Ein- oder Zweibettzimmer (je nach Kapazität) mit DU / WC zur Verfügung. Einen Aufschlag wird im Regelfall nicht berechnet.

Der Check-In in der Jugendherberge ist zwischen 15:00-21:30 Uhr möglich, der Check-Out erfolgt bis spätestens 10 Uhr.

Das Angebot ist für Gäste mit eingeschränkter Mobilität geeignet. Bitte wende dich für weitere Informationen an das Team der Jugendherberge. Allgemeine Informationen zu den Gegebenheiten vor Ort findest du bei Reisen für Alle.

Freizeit-Tipp (eigene Planung und Durchführung):

Von Mai bis September empfiehlt sich ein Besuch des Kreuzsteinbades, direkt neben der Jugendherberge gelegen.

Weitere Informationen zum YOUPEIDIA Projekt in Bayreuth findest du unter <https://www.youpedia.de/de/mitmachen/bayreuth>.

Onlineversion des Angebots: www.jugendherberge.de/reisen/kl4374

Information & Buchung:

Jugendherberge Bayreuth,
Universitätsstraße 28
95447 Bayreuth

☎ +49 921 76438-0
✉ bayreuth@jugendherberge.de

Reiseveranstalter:

DJH-Landesverband Bayern e.V.
Mauerkircherstr. 5
81679 München

☎ +49 89 922098-0
✉ bayern@jugendherberge.de